

# **Regulamento Torneio de Futsal ISTECS**

## **Condições de Participação:**

- Preenchimento do formulário de inscrição;
- Equipamento adequado à prática desportiva;
- Qualquer prática incorrecta, de violência física ou verbal, de danos materiais ou qualquer adulteração de dados, será imposto uma punição, segundo a gravidade do problema;
- Leitura do Regulamento do Torneio.

## **Funcionamento:**

- Os jogos serão realizados no Espaço IT Sports Arena (Av. Mar. Gomes da Costa 29, 1800-255 Lisboa)
- O torneio será realizado no dia 5 de Dezembro das 14h às 19h.

## **Regulamento de Competição:**

- Todos os cursos do ISTECS terão de ter, pelo menos, uma equipa;
- Cada equipa pode, se assim o desejar, ter um treinador que seja seu professor;
- Não há número máximo de equipas;
- Os formulários de inscrição estão no aplicativo Google Forms;
- Por cada equipa, tem de ser inscrito, um mínimo, de 6 jogadores;
- As equipas serão formadas por jogadores inscritos no mesmo curso, não podendo uma equipa ter elementos de cursos diferentes;
- Será feito um sorteio para determinar que equipas estão em cada grupo;
- No início, a competição vai desenrolar-se por grupos, passando depois à fase eliminatória;
- Os grupos serão constituídos por 3 ou 4 equipas (dependendo do número de inscritos), passando a primeira classificada de cada grupo;
- Depois de se terem realizado todos os jogos do grupo, o critério de desempate será o confronto directo. Caso se tenha verificado um empate no jogo entre as duas equipas, dar-se-à vantagem à que tiver mais golos marcados;
- Se nenhum dos critérios anteriores definir um vencedor, realizar-se-à um novo jogo entre as equipas empatadas.

### **Regras do Jogo:**

- Os jogos terão a duração de 20 minutos (2 partes de 10 minutos);
- Caso alguma equipa, não tenha 5 jogadores presentes na altura do começo do jogo, o árbitro deve considerá-la logo derrotada;
- Será feito o lançamento de moeda ao ar para determinar a equipa que começa o jogo;
- A reposição da bola em jogo, é feita com o pé no local em que a bola saiu e o jogador dispõe de 5 segundos para o fazer, depois de a bola estar em cima da linha;
- As substituições são feitas sem que o árbitro pare o jogo e após a autorização do mesmo;
- À excepção das faltas feitas dentro da área ofensiva, todas as faltas são iguais, independentemente da acumulação das mesmas, e marcadas com pontapé livre directo ou indirecto, assim queira o jogador;
- As admoestações de cartões será registada pelo árbitro.

### **Normas de Conduta:**

- Antes do início do jogo, as 3 equipas devem tirar fotografia e cumprimentar-se;
- A 5 minutos do final do jogo actual, os capitães das equipas seguintes devem dirigir-se à mesa central para dar nota da sua presença e confirmar identidades;
- No final do seu jogo, os capitães de equipa devem dirigir-se à mesa de jogo para, em conjunto com o árbitro, assinar a ficha de jogo;
- Assim que a Ficha de Jogo sai do campo, as equipas seguintes podem entrar para o aquecimento;
- Um elemento da Mesa de Jogo leva os resultados até à Mesa Central;
- A Mesa Central regista os resultados no computador e no ficheiro original;
- Um elemento da Mesa Central afixa os resultados e os jogos seguintes no placar.

### **Entrega de Prémios:**

- Realizar-se-à no final do torneio;
- As três equipas que se qualificarem em lugar de pódio, receberão uma taça.