

**CTeSP | Curso Técnico Superior Profissional**  
**Desenvolvimento para Dispositivos Móveis**  
**Unidade Curricular**  
Arquitetura de Dispositivos Móveis

### Objetivos

- Computação Ubíqua;
- Levantamento de requisitos para Computação Ubíqua;
- Conhecer a representação e modelação da informação;
- Prototipagem com dispositivos móveis;
- Modelos conceptuais de interação;
- Os utilizadores e o contexto;
- Interfaces interativas para dispositivos móveis;
- Conhecer vários tipos de variáveis;
- Acessibilidade para dispositivos móveis.

### Caraterização da Unidade Curricular

1º Ano

2º Semestre

**Enquadramento:** obrigatória

**Créditos:** 3 ECTS

## Avaliação

Independentemente de se poderem considerar elementos de avaliação contínua, a avaliação é individual e realizada através de um exame escrito presencial obrigatório.

## Programa

1. Acessibilidade para dispositivos móveis
2. Sistemas operativos e middleware de computação móvel
3. Suporte de Middleware e arquiteturas de serviços para aplicações móveis
4. Suporte à gestão de recursos e energia em dispositivos móveis
5. Descoberta de recursos em ambiente móvel
6. Redes móveis e ad-hoc
7. Redes de sensores
8. Aplicações móveis
9. Aplicações e sistemas RFID, e afins
10. Replicação, difusão e coerência de dados em ambientes móveis
11. Acesso a dados em ambientes móveis
12. Gestão de interfaces e usabilidade em aplicações móveis
13. Dispositivos "wearable" e "handheld" no contexto do desenho de sistemas
14. Suporte a sistemas de redes sociais
15. Sistemas de localização e de adaptação ao contexto
16. Qualidade de serviço e segurança em sistemas móveis

## Bibliografia

KAMAL, Devi; Mobile Computing: Paperback.