

CTeSP | Curso Técnico Superior Profissional
Desenvolvimento para Dispositivos Móveis
Unidade Curricular
Programação para Dispositivos Móveis II

Objetivos

Este módulo foca-se no desenvolvimento e compreensão de uma plataforma para desenvolvimento de aplicações móveis (Objective C, Swift), bem como nas técnicas utilizadas para tal.

Além disto pretende-se que os alunos sejam capazes de controlar dispositivos externos com um dispositivo móvel, utilizando um protocolo de comunicação wireless. Como estas aplicações móveis podem ser utilizadas em vários dispositivos, estas precisam de ser estáveis em diferentes tipos de hardware, por isso os alunos deverão ser capazes de realizar testes às aplicações utilizando algumas ferramentas existentes.

Caraterização da Unidade Curricular

1º Ano

2º Semestre

Enquadramento: obrigatória

Créditos: 6 ECTS

Avaliação

Independentemente de se poderem considerar elementos de avaliação contínua, a avaliação é individual e realizada através de um exame escrito presencial obrigatório.

Programa

1. XCode
2. Introdução ao Objective- C
3. Foundation Library
4. Objective- C 2.0
5. Gestão de memória
6. Tópicos avançados
7. Objective- C Runtime
8. Serialização
9. Interface Builder
10. Criação de aplicações
11. Padrões de desenho
12. UIKit
13. Eventos de interação
14. Gráficos e animação
15. Gráficos e animação
16. Persistência de dados
17. Sensores do dispositivo
18. Mapas e Localização
19. Integração de serviços
20. Monitorização de performance
21. Distribuição

Bibliografia

NEUBURG, Matt, iOS8 Programming Fundamentals with Swift: Xcode and Cocoa Basics, Paperback, 2014

NAHAVANDIPOOR, Vandad, iOS8 Swift Programming Cookbook: Solutions&Examples for iOS Apps, Paperback, 2014

NEUBURG, Matt, Programming iOS8: Dive Deep into Views, View Controllers, and Frameworks, Paperback, 2014